1.Chytni.

Funkce Gen\_chytni/ ch.chytni je spouštěna posluchačem události, který se vytvoří u každé ikony koleje při nahrávání kolejiště a to ve funkci pro nahrávání kolejišť „Gen\_nahrani/ nah.startLoad“ v události kompletního nahrání.

Po aktualizaci vybraného objektu kolejiště, uvedení do základního stavu funkci „Gen\_chytni/ ch.vymazlokvoz()“a splnění podmínek , je zjištěno, zda se nejedná o variantu pro průjezd (!="po:"). Pokud ne, dojde k aktualizaci objektů vybrané ikony ve vybraném kolejišti („Gen\_zaklad/ zak.gbb“) pro výjezd („Gen\_zaklad/ zak.gbb .obj“) i vjezd („Gen\_zaklad/ zak.gbb.oobj“). Spuštěný posluchač událostí „Mouse\_Move“ s funkcí „Gen\_chytni/ ch.pohybuje“. Pak stanovena další podmínka pro zobrazení dialog. tabulky pro změnu „Hlavmenu/hlmenu.zkontejner1“, podle níž jsou pak spuštěny funkce „Gen\_chytni/ ch.vjezd“, „Gen\_chytni/ ch.kolejiste“ a nebo „Gen\_chytni/ ch.zmena“ a následně společná funkce „Gen\_chytni/ ch.spolecne“. Jestliže se jedná o průjezd ((="po:"), pak dojde pouze k výpisu čísla průjezdné koleje, v případě nezobrazení ikony ze směru vjezdu i k k zobrazení dialog. tabulky pro zadávání vstupních dat. Na závěr pro všechny varianty je spuštěna funkce pro aktualizaci „Gen\_chytni/ ch.aktualizuj“ a pro formátování zobrazení vložených údajů „Gen\_spolecne/ sp.formatuj“??

Popis funkce „Gen\_chytni/ ch.vymazlokvoz“.

Vymazání potomků i s posluchačemi událostí z kontejnerů „Gen\_zaklad/ ob.zak.gbb.kontejner3“ – pro vozy a z „Gen\_zaklad/ ob.zak.gbb.kontejner4“ – pro lokomotivy.

Popis funkce „Gen\_chytni/ ch.vjezd“.

Za podmínky zobrazení ikony (data již navolená, nahraná – currentFrame=2) v cyklu po vyfiltrování naplněná globální proměnná pro výjezd indexem směrové koleje „Gen\_zaklad/ zak.gbb.kolv“.

Pak podle globální proměnné „Gen\_zaklad/ zak.gbb.zasob“ zjištěna rovnost s vybraným směrem vjezdu - ikony. Pod stejným indexem v cyklu vybraná data z globálního pole „Gen\_zaklad/ zak.gbb.sousedpole“ kde ve vnořeném indexu 0 jsou uchovány data pro lokomotivy a ve vnořeném indexu 1 pro vozy. Data z těchto indexů jsou poskládána do lokální proměnné a vloženy do parametru funkce „Gen\_chytni/ ch.nahlokvoz“.

Pokud podmínka není splněna (currentFrame = 1), Gen\_zaklad/ zak.gbb.prep=1.

Popis funkce „Gen\_chytni/ ch.kolejiste“.

Za podmínky zobrazení ikony (data již navolená, nahraná – currentFrame=2) v cyklu po vyfiltrování naplněná globální proměnná pro výjezd indexem směrové koleje „Gen\_zaklad/ zak.gbb.kolv“. Pak vytvořena lokální proměnná pole pro vyfiltrování dat z polí pro lokomotivy „Gen\_zaklad/ zak.gbb.lokkol“ a z polí pro vozy „Gen\_zaklad/ zak.gbb.vozykol“ na příslušném indexu dle „Gen\_zaklad/ zak.gbb.kolv. Lokální pole pak vloženo do parametru funkce „Gen\_chytni/ ch.nahlokvoz“.

Popis funkce „Gen\_chytni/ ch.zmena“.

Za podmínky, že vybraná ikona obsahuje data (currentFrame = 2), je v cuklu vyfiltrován index označené ikony a vložen do globální proměnné „Gen\_zaklad/ zak.gbb.kolk“. V dalším cyklu sestaven řetězec pro zobrazení v dialogové tabulce pro změnu.

Popis funkce „Gen\_chytni/ ch.spolecne“.

Stanovení umístění polohy grafických znázornění kosatý čtverec, šipky a formátování textových polí.

Popis funkce „Gen\_chytni/ ch.aktualizuj“.

Dojde k aktualizaci času a k aktualizaci polohy jezdce ve vybraném kolejišti.

Popis funkce „Gen\_chytni/ ch.pohybuje“.

V cyklu dle počtu ikon v kolejišti je vyfiltrována kolizní ikona. Dle vybrané ikony nejprve dojde k posunutí šipky i čtverce v ose x a y. Pak ke směru šipky a to funkci „Gen\_chytni/ ch.sipky“. Pak zda se jedná o průjezd =“po:“. Dále za podmínky, že není zafixované číslo „Gen\_zaklad/ zak.gbb.text1.backgroundColor==0xaaaaaa“ dojde k vyfiltrování čísla pro jízdu funkci „Gen\_chytni/ ch.konvych“ s příslušnými parametry. Funkci „Gen\_chytni/ ch.uukaz“ dojde k sestavení textového řetězce pro bublinkové znázornění. Dle polohy šipky myši dojde k přemístění bublinky a k úpravě její výšky dle délky řetězce. Nakonec se vyformátuje „Gen\_spolecne/ sp.formatuj“.

2.Pusti.

Funkce Gen\_chytni/ ch.pusti je spouštěna posluchačem události, který se vytvoří u každé ikony koleje při nahrávání kolejiště a to ve funkci pro nahrávání kolejišť „Gen\_nahrani/ nah.startLoad“ v události kompletního nahrání. Funkci „stopDrag()“ dojde ke zrušení uchycení ikony vybrané myši. Dále ke zviditelnění a nebo ke skrytí dialogové tabulky pro zadávání vstupních údajů pro vozy a lokomotivy. Pak ke zrušení posluchače události, který spouští funkci při pohybu myši „Gen\_chytni/ ch.pohybuje“.

1. Chytni.

2.Pusti

Gen\_spolecne/ sp.formatuj

Gen\_chytni/ ch.uukaz

Gen\_chytni/ ch.konvych

Gen\_chytni/ ch.pohybuje

Gen\_chytni/ ch.sipky

Posluchac události

Gen\_chytni/ ch.pohybuje

Gen\_chytni/ ch.spolecne

Gen\_chytni/ ch.aktualizuj

Gen\_chytni/ ch.zmena

Gen\_chytni/ ch.kolejiste

Gen\_chytni/ ch.vjezd

Místní !=“po“

Průjezd =“po“

Gen\_chytni/ ch.vymazlokvoz

Číslo průjezdné koleje

Gen\_chytni/ ch.chytni

Gen\_chytni/ ch.pusti

Remove EventListener - Gen\_chytni/ ch.pohybuje

visible. Vstupní údaje

stopDrag()